

# FIRST 科技挑戰賽 香港區選拔賽 2017-18

## 比賽日程表

**日期**：2018 年 3 月 3 日及 4 日 (星期六及星期日)

**地點**：香港科技大學 – 鄭裕彤樓地下 (由香港科技大學南閘前往只需 5 分鐘路程)

**時間**：10:00 - 17:45 (3 月 3 日)

09:00 - 17:00 (3 月 4 日)

第一日 (2018-3-3)		
時間	事項	備註
1000-1030	隊伍報到	
1030-1200	機械人檢查 / 隊伍練習時間	請預備所有機械人的配件，包括不同配置的機械人，按檢查時間表準時到檢查區準備。
1200-1300	練習賽	每隊皆有一次機會在比賽場地完成一場完整比賽。這場練習賽不會計算在總成績排名。
1300-1400	午膳	
1400-1730	資格賽	1. 機械人比賽共分為資格賽及淘汰賽，每支隊伍需要進行 6 次資格賽，隊友、對手及聯盟顏色均由大會隨機安排。 2. 資格賽的得分有「資格分」和「排名分」 「資格分」：勝方的聯盟：每隊 2 分，負方的聯盟：0 分，平手的聯盟：每隊 1 分 「排名分」：該場比賽中負方聯盟的分數 3. 資格賽時間表將於比賽第一天發放給各支隊伍
1730-1745	隊伍收拾	各個隊伍的機械人需要留在場地，確保公平性。
第二天 (2018-3-4)		
0900	場地開放	
0915-1100	評審會 面	評審會面時間表會於第一天比賽發放給各支隊伍。各支隊伍請於評審前預備工程筆記本及機械人，以及其他相關有助評審的工具。 其他輪候的隊伍可以於這段時間到場地練習
1100-1300	資格賽	
1300-1400	午膳	工程設計評審及資格賽將同時進行，隊伍請留意時間安排
1400-1410	聯盟選擇環節	隊伍按「資格分」的高低排序，如「資格分」相同，則按「排名分」較高者為先。排名最高的隊伍將擔任聯盟隊長，從其餘所有隊伍中選擇一隊擔任副隊長。然後到排名第二高的選擇，如始類推直至 8 隊 4 個聯盟誕生。
1410-1430	複賽隊伍 機械人檢查及預備	請預備所有機械人的配件，包括不同配置的機械人，排隊在檢查區檢查 各個排名的聯盟請到特定預備區預備
1430-1630	淘汰賽(3 局 2 勝制)	4 個聯盟將以淘汰賽(3 局 2 勝制)進行 2 場準決賽及 1 場決賽。 第 1 種子 vs 第 4 種子，第 2 種子 vs 第 3 種子
1630-1700	頒獎禮	獎項包括： 啟迪獎：啟迪獎冠軍 啟迪獎亞軍 聯盟獎：冠軍聯盟 (共兩隊) 亞軍聯盟 (共兩隊)
(日程表內容如有更改，以比賽當日更新為準)		

## 隊伍列表

本年度 FTC 共有 15 支隊伍參賽

隊伍編號	隊伍名稱	隊伍編號	隊伍名稱	隊伍編號	隊伍名稱
85201	Rising Hioecians	85206	Beyonders	85211	Python
85202	Impetus	85207	FlagStyle	85212	Tech-nique
85203	The Golddigger	85208	BHSS	85213	SKSS Robotics
85204	CFSS	85209	LockTaoGamma	85301	Delta
85205	Vanguard	85210	WING	85302	Alpha

## 比賽流程

- 1 資格賽分兩天進行，而淘汰賽及評審則於 3 月 4 日進行。故此，隊伍兩天皆需出席。
- 2 機械人需通過安全檢查才可以進行比賽，大會有權阻止有危險的機械人進行賽事。
- 3 每當進入比賽範圍及預備區，所有工作人員及參賽者皆需帶上安全眼鏡。**沒有帶上安全眼鏡者不能進入。**
- 4 比賽範圍只容許參賽者及工作人員進入，教練及參觀人仕需留在觀賽區。
- 5 比賽當日會有一個比賽場地及一個練習場地。在比賽及評審會面以外的時間，隊伍可以自由按秩序使用練習場地；而隊伍在任何時間皆不能在比賽場地上進行練習。
- 6 評審會面時間約 10 分鐘，包括展示時間及問答時間各 5 分鐘。語言可以為廣東話及英語，形式不限。
- 7 每支隊伍需要進行 6 次資格賽及 1 場練習賽。盟友，對手及聯盟顏色均由大會隨機安排，於比賽當日公佈。
- 8 隊伍需於每場資格賽及淘汰賽開始前約 3 分鐘於場地附近準備。
- 9 每場資格賽及淘汰賽開始前有不多於 2 分鐘準備時間，比場開始後為 30 秒「自動操作時間」及 2 分鐘「手動操作時間」，如果比賽中所有隊伍均沒有準備機械人自動程序，大會將跳過「自動操作時間」。
- 10 自動時間及手動時間中間有 5 秒轉換時間，中間若發生任何故障或問題，隊伍或工作人員皆不可進入場地接觸機械人。
- 11 資格賽的得分有「資格分」和「排名分」  
「資格分」：勝方的聯盟：每隊 2 分，負方的聯盟：0 分，平手的聯盟：每隊 1 分  
「排名分」：該場比賽中負方聯盟的分數
- 12 每場比賽分數會於比賽後向隊伍公佈，若有任何問題及投訴，隊伍需於三場比賽內向大會提出。

## 比賽注意事項

1. 比賽報到時間為 3 月 3 日早上 10:00 – 10:30，切勿過早於場地外等候或遲到
2. 場地不設電源插座，參賽者需預先替電腦及機械人充電及帶備足夠電池，
3. 大會設緊急充電區予參賽者使用。
4. 比賽期間除參賽隊員(學生)及工作人員外，教練及參觀者不得進入比賽區域(pit area)。
5. 請注意賽規的機械人開始前體積限制 ( 18 寸立方體 )，並且為機械人加上隊伍編號方便裁判識別，每個數字至少高 7.6 厘米，字體粗細 1.3 厘米，數字顏色與背景顏色對比鮮明編號必須足夠牢固，可以抵擋比賽中的激烈對抗。
6. 星期六比賽完結後，機械人需留在比賽場地，以確保公平性。
7. 參賽隊伍的作品都必須由隊伍隊員原創。如參賽作品被發現涉及抄襲他人(包括同一參賽單位其他隊伍)作品，將可能被取消資格。
8. 比場場地及大小尺寸皆以比賽當日為準。
9. 「啟迪獎」的評審範疇包括隊伍會見評審之表現、工程筆記本內容及機械人競賽表現。若隊伍希望競逐此獎項，需於會見評審時遞交工程筆記本，大會將於比賽完結時歸還所有工程筆記本給所有隊伍。如果隊伍未能於會見評審時遞交工程筆記本，則被視為放棄爭取該獎項。
10. 如比賽當日天文台發出黑色/紅色暴雨訊號或八號烈風訊號。比賽會被取消，大會將透過電郵及電話通知負責老師及教練更新安排。

如有任何關於比賽當日的疑問，請電郵 [info.hk@semia.com](mailto:info.hk@semia.com) / [kodyho@semia.com](mailto:kodyho@semia.com) 查詢